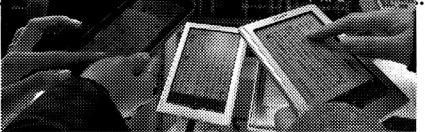


『脳を創る読書』著者 酒井邦嘉に聞く

東京大准教授

なぜ今、紙の本なのか



iPad、Kindle、リーダーと電子書籍のための端末が次々発売され、電子書籍が読書の中に浸透してきている。『脳を創る読書』(実業之日本社)の著者、酒井邦嘉・東京大大学院総合文化研究科准教授は「紙の本」の必要性を説く。真意を聞いた。

――『脳を創る読書』は電子書籍の登場を背景に書かれたものですね。

酒井 電子書籍や電子教科書が広がっていますが、何でもかんでも合理的で楽だから、安いし嵩ばらないからといって電子化すればいいのでしょうか。授業も電子教科書を利用し、レポートはメールで提出、教師もメールで提

――「脳を創る読書」は電子書籍に飛びついてしまうと、その過程で大切なものが破壊されるかもしれませんからです。過去を振り返ると、人間は科学技術によって工業化を推し進め便利な生活を手に入れましたが、その半面、土壤汚染、水質汚染、大気汚染といった公害を引き起こしました。公害病という健康に直接影響を及ぼす深刻な問題が生じて初めて、環境を考慮しなければならないことに気づいたのです。電子書籍も便利な半面、我々の思考を蝕んだり、

ルで返事をするということにが進んでいくと思われます。想像力を駆使して味わうという読書本来の目的に電子書籍が適っているのか、電子書籍が最適なメディアと言えるのかについての議論が必要だということを聞いたかったのです。

なぜ今警鐘を鳴らすかと

いうと、サイエンスとして脳にどういう特性があるのかを知らないまま「効率が高い」「無駄がない」と電子書籍に飛びついてしまうと、その過程で大切なものが破壊されるかもしれませんからです。過去を振り返ると、人間は科学技術によって工業化を推し進め便利な生活を手に入れましたが、その半面、土壤汚染、水質汚染、大気汚染といった公害を引き起こしました。公害病という健康に直接影響を及ぼす深刻な問題が生じて初めて、環境を考慮しなければならないことに気づいたのです。電子書籍も便利な半面、我々の思考を蝕んだり、

――脳の特性とはどのよう

なものですか。

酒井 まず脳の重さは、人が生まれた時に成人の約3割、3歳になると8割くらいになります。3歳は一つのターニングポイント。あと2割は10代のうちに完成します。10代、特に思春期の躾や教育は脳を作り込んでいくプロセスで最も大事な時期と言えます。このときに何をやつたかで一生が決まると言つてもいいくらいです。だから私はこの時期の読書が脳に与える影響を重視するのです。

大人の脳も進歩しないと

いうことはありません。新しい仕事を覚えて、それを自分のものにしていく過程には、明らかに脳の柔軟性が必要とされます。芸術もえた巨匠と呼ばれるようになつたり、若いときにはなかつたような味が出てくることがあります。「深みが増す」というわけです。これは年をとつて、脳が老化したのではなく明らかに進歩した証拠と言えるでしょう。経験が積み重なることによって、賢く判断できるようになります。それも

脳が変化していくプロセスです。このように大人なつても脳が変化する余地は残されているのですが、一生から考えると割合は小さい。やはり、脳の変化が顕著なのは10代までです。

――子供と大人の脳は何が一番違うのですか。

酒井 分かつてていることは限られていますが、思春期くらいまで脳細胞は細胞分裂を繰り返し、物理的に増えています。細胞と細胞をつなぐ神経線維やシナプスも過剰なほど作られていく

――この時期の子供は、大人が理屈的に判断して行動には移さないようなことも、見よう見まねで器用にやってのけてしまうことがあります。将棋や囲碁を考えれば分かりやすい。幼少期から始めた子供と、大きくなつてから始めた大人どちらが強いかといえば、まずは子供です。大人は学校教育を受け、いろいろな失敗や成功を繰り返して物事の理解もよりあるはずなのに、なかなか定石が頭に入

本の厚みが与える量的感覚

――そのような脳の特性と電子書籍はどう関係するのですか。

酒井 与えられる情報量が少ない、人間の脳は想像力で補おうとします。

例えば最も大衆的な情報伝達の方法に映画があります。役者の演技に加え背景、セット、音声までのことで、しかし映像があると想像力ができます。テレビも同じです。

――そのような脳の特性と電子書籍はどう関係するのですか。

酒井 与えられる情報量が少ない、人間の脳は想像力を長けています。

――この柔軟な10代の脳が育つていく過程で身についたものを軌道修正するには、想像以上に難しい。感受性の豊かな10代に一切本を読まなければ、必要な想像力が身につかず、人の気持ちを全く考えられない行動をして、取り返しのつかない結果を招くような恐れも考えられるのです。

――脳を創る読書』のキーワードの一つは想像力です。言葉で伝えられることには限りがありますが、それをどのくらい補つて自分の内部に世界を構築できるかが

読書の面白さです。そこで、電子書籍と紙の本を比べてみましょう。電子書籍は本の厚みや手触りといった個性が消えて画一的になりがちです。紙の本であれば、

想像力とは「自分の言葉で考へる」という意味です。そんな想像力を高めるためには、まず脳の特性を知る必要があります。

想像力とは「自分の言葉で考へる」という意味です。そんな想像力を高めることで、私は言う「脳を創る」とは、想像力を高めることであります。私が考へる「脳を創る」ということは、想像力を高めることであります。想像力を高めることであります。



電子書籍はどこにサインする？

——紙の本が脳を創る仕組みを教えてください。

一冊の長編小説を読んでいたとき、「どの辺りを読んでいるか」と目星をつけたり、「まだたくさんページが残っているから二転三転あるかな」と想像力を働かせることができます。本の厚みが与える量的な感覚は読書にとって実は大切な要素なのですが、電子書籍の場合、そのような感覚はどうしても希薄になります。

一方、電子書籍で読書している時に分からぬ言葉が出てきたら、そのままにインターネットに接続

酒井　こんな経験がよくあるのではないでしょうか。パソコンで原稿を書く。画面上で何回も推敲した原稿をプリントアウトして、紙の原稿を見直すと新たに誤字脱字を発見するというわけです。これは人間の脳が持つ注意のメカニズムに関係しています。

コンピューター画面上では、長い文章になれば必ずスクロールして（表示部分を動かして）読むことになります。そうすると文字の配置によって全く異なる印象を与えるわけです。「意味が伝わればいい」というのではなく、文章の雰囲気に合った書体を使い分けることができます。表紙の厚さや紙のクオリティ、持ったときの質感、装丁にまづな情報が深く刻まれます。読んでいる中で湧いた疑問をすぐに解消できる。これはとても便利なようですが、疑問について自

して検索すれば膨大な情報にアクセスすることができます。でも、読んでいる中で湧いた疑問をすぐに解消できる。これはとても便利なようですが、疑問について自分で考えてみると、なかなか気になってしまふ恐れがあります。それでも読み手が想像力を駆使して補う過程が抜け落ちてしまうわけです。

この頭で考える前に調べてしまい、分かつた気になってしまふ恐れがあります。でも、読み手が想像力を駆使して補う過程が抜け落ちてしまうわけです。

つまり、フォントから印刷技術や紙、レイアウト、装丁といった全てが「紙の本」の見えない役者であり裏方なのです。そのようにものに支えられて一冊の本はできているのです。もし、ユニバーサルフォントで文字情報だけを電子書籍にしたとすれば、書かれたことがどうのように伝わるのかは未知数です。少なくとも、想像力を掻き立てる要素は少なくなるでしょう。

本の活字のフォント（書体）にはバリエーションがあります。漫画の吹き出しにピッタリのフォントもあります。それは人間の脳がやさしいフォントもある。フォントによって全く異なる印象を与えるわけです。

私の本の中で「電子書籍はどこにサインをすればいいのだろう」と冗談で書きました。著者のサインをスキヤンし本に載せてもらいました。著者のサインをスケッチし本に載せてもらいました。著者のサインをスケッチしてもらつたサインなのが「意味が伝わればいい」という思い出は何年経つても恐らく忘れません。こうした一つ一つの読書体験が脳を創る大切なプロセスなのです。——本誌・山田文大

さかい・くによし 1964年東京生まれ。東京大理学部物理学科卒業。97年から東京大学院総合文化研究科准教授。2002年『言語の脳科学』（中公新書）で第56回毎日出版文化賞。専攻は言語脳科学。

らるみ～男の輝き～

株式会社 力学

<http://store.shopping.yahoo.co.jp/lalumi/index.html>